
Mestská liga v kolkoch v Jelšave, ročník 2026-2027

Mestská liga v kolkoch v Jelšave je súťaž určená pre všetkých záujemcov o kolkársky šport. Môžu v nej hrať amatérski hráči bez registrácie, ale i hráči registrovaní Slovenským kolkárskym zväzom. Za hráča, ktorý je registrovaný, sa počíta hráč, ktorý v minulom súťažnom ročníku odohral v súťažiach SKoZ dva a viac zápasov. Hráči štartujú na vlastné zdravotné riziko, riadiaci orgán nezodpovedá za prípadné problémy a úrazy, ktoré sa môžu pri hre vyskytnúť. Štartovať v lige môžu hráči bez rozdielu pohlavia, veku, trvalého bydliska. Podmienkou účasti je zaradenie hráča do niektorého z družstiev, ktoré sa prihlásili do súťaže v stanovenom termíne. Súpisu hráčov je možné doplniť kedykoľvek v priebehu súťaže hráčom, ktorý v prebiehajúcom ročníku neodohral zápas za iné družstvo. Každý hráč, ktorý nastúpi na dráhu je povinný pred štartom uhradiť 1,00 € za hru (60 Hz)

Systém súťaže:

- Do súťaže sa prihlásilo 9 družstiev, ktoré hrajú systémom každý s každým 2 krát, teda spolu 18 súťažných kôl
- Po odohraní základnej časti sa družstvá rozdelia do nadstavby podľa umiestnenia za 1. až 4. miesto, a 5. až 9. miesto. V hornej časti tabuľky odohrajú družstvá vzájomne zápasy opäť 2 krát každý s každým (6 zápasov), v dolnej časti tabuľky každý s každým 1 krát (4 zápasy)
- Body zo základnej časti sa do nadstavbovej časti **prenášajú!**
- Zápas hrajú 3 hráči v družstve, každý hráč hrá disciplínu 2 x 30 = 60 Hz (hodov združených), čo znamená, že na 1 dráhe hrá 15 hodov do plných a 15 hodov dorážkových.
- Do zápasu môže nastúpiť aj nekompletné družstvo – 2 hráči resp. 1 hráč.
- Z hráčov hrajúcich proti sebe získava bod za dráhu ten, ktorý zhodil viac kolkov, pri rovnakom výkone získavajú po 0,5 bodu obidvaja hráči. To isté platí aj pri celkovom výkone.
- V prípade, že za niektoré družstvo nenastúpi hráč na niektorú dráhu, hráč súpera získava za túto dráhu 1,5 bodu. Za celkový súčet získava 1 bod, čo znamená, že celkovo môže získať 4 body.
- Za celkový súčet kolkov hráčov družstva sú pridelené 2 body družstvu s vyšším počtom zvalených kolkov, v prípade remízy získavajú družstvá po 1 bode.
- Do priemeru zhodených kolkov družstva sa započítava len výkon, kedy za družstvo nastúpili všetci 3 hráči.
- Družstvo uvedené na prvom mieste vo vylosovaní je domáce, družstvo na druhom mieste hosťujúce. Domáce družstvo je povinné 5 minút pred začiatkom zápasu nahlásiť rozhodcovi zostavu, ktorý ju dá k dispozícii hosťujúcemu družstvu. Hosťujúce družstvo svoju zostavu nahlási rozhodcovi na základe zostavy domáceho družstva. V nadstavbe v dolnej časti tabuľky sa zostavy dávajú rozhodcovi anonymne (bez znalosti zostavy súpera). Pre všetky kolá platí pravidlo, že ak do zápasu nastúpia v oboch súperiacich družstvách hráči hrajúci súťaže riadené SKoZ (interliga, extraliga, 1. liga) musia hrať proti sebe.
- V zápase sú povolené 2 striedania v každom družstve, striedať hráča možno až po odohratí 10 hodov do plných (v prípade zranenia okamžite!)
- V priebehu súťaže o poradí v tabuľke rozhoduje počet získaných bodov, ďalším kritériom je rozdiel v celkovom skóre, nasledujúcim kritériom je priemer zvalených kolkov
- O lepšom umiestnení v konečnom poradí pri rovnosti bodov dvoch alebo viacerých družstiev rozhoduje tabuľka ich vzájomných stretnutí (najskôr väčší počet bodov, potom skóre). V prípade, že body aj skóre v tabuľke vzájomných stretnutí je rovnaké, o lepšom umiestnení rozhoduje priemer zvalených kolkov

Zmeny v termínoch zápasov:

- Zmena je možná len vo výnimočných prípadoch.
- Odloženie zápasu je možné len na základe dohody obidvoch družstiev.
- Družstvo nemôže mať odložené dva zápasy súčasne.
- Vedúci družstva, ktoré chce preložiť zápas je povinný informovať minimálne deň vopred o tejto zmene nielen súpera, ale aj vedúceho súťaže
- Náhradný termín je možný do 2 týždňov od pôvodného termínu zápasu.
- V prípade, že sa družstvá nedohodnú na takomto termíne, vedúci súťaže vyzve vedúceho družstva, ktoré nežiadalo o zmenu, aby navrhol termín stretnutia (počas nasledujúcich 2 týždňov), družstvo žiadajúce zmenu sa bude musieť prispôsobiť termínu.
- Pokiaľ nedôjde k určeniu termínu, vedúci určí termín sám.
- V prípade neúčasti niektorého z družstiev na zápase v náhradnom termíne, zúčastnené družstvo odohrá zápas, výkony jednotlivcov aj družstva sa započítajú do tabuľky s výsledkom 11 – 0
- V prípade poruchy automatických stavačov bude rozohraný zápas dohrávaný v najbližšom možnom termíne (dohoda družstiev a vedúceho súťaže)